

Exercice 1

Dans le plan (O, \vec{i}, \vec{j}) , avec \vec{j} vertical ascendant, $\vec{g} = -g\vec{j}$ désigne l'accélération de la pesanteur. On considère le système Σ constitué :

* d'un disque D homogène de masse m , de centre C et de rayon R .

* d'une barre S homogène de masse M , d'extrémités A et C et de longueur ℓ .

On suppose que le disque est astreint à rester en contact avec l'axe $O\vec{j}$ au point I , et que l'extrémité A de la barre reste sur l'axe $O\vec{i}$. On note \vec{v} le vecteur unitaire tel que $\vec{AC} = \ell\vec{v}$, on introduit \vec{u} le vecteur tel que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$ soit orthonormé directe et on note $\alpha = (\vec{i}, \vec{u})$ (on suppose que $\alpha \in [0, \pi]$).

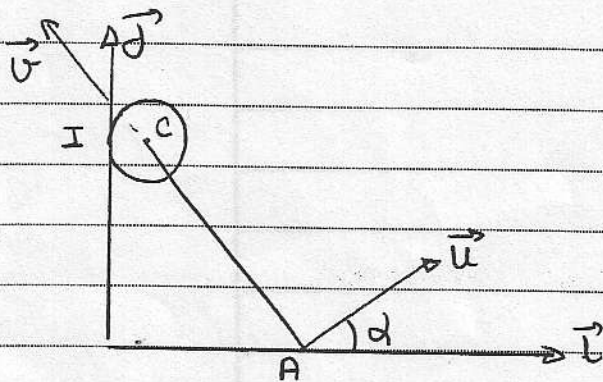
On suppose que la liaison entre le disque et la barre est une liaison pivot parfaite d'axe $C\vec{k}$.

On note $N\vec{i} + T\vec{j}$ la réaction du bâti fixe sur D au point I , on note $Q\vec{i} + P\vec{j}$ la réaction du bâti fixe sur S au point A et on suppose que la réaction $Q\vec{i} + P\vec{j}$ satisfait à une loi de Coulomb de coefficient f .

1. A quelle condition un système de solides est-il en équilibre ?

2. Ecrire les équations d'équilibre de Σ et en déduire la valeur de P, Q, N et T .

3. A l'aide de la loi de Coulomb exprimer α en fonction de f, M et m . On suppose que $f = \frac{2}{3}$ et que $M = 2m$ déterminer la position d'équilibre de Σ .



Un système de solides est en équilibre lorsque chaque solide qui le constitue est en équilibre

$$\Sigma \text{ équilibre} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{G}_{\text{eff}}(S) = 0 \\ \vec{G}_{\text{eff}}(D) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{G}_{\text{eff}}(\Sigma) = 0 \\ \vec{G}_{\text{eff}}(S) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{G}_{\text{eff}}(\Sigma) = 0 \\ \vec{G}_{\text{eff}}(D) = 0 \end{cases}$$

On fait le bilan des efforts qui s'exercent sur S , sur D et sur Σ et on jugera après les quels on exploitera. Les efforts qui s'exercent sur Σ sont souvent (mais pas toujours) intéressants car du fait du principe de l'action-réaction les efforts intérieurs vont se simplifier

$$\vec{G}_{\text{eff}}(S) = \begin{bmatrix} -Mg \\ 0 \end{bmatrix}_G + \begin{bmatrix} \vec{R}_C \\ M\vec{c} \end{bmatrix}_C + \begin{bmatrix} Q\vec{i} + P\vec{j} \\ 0 \end{bmatrix}_A \quad \text{avec } \vec{M}(C) \cdot \vec{k} = 0$$

on fait $\vec{M}(C) = 0$ car dans le plan les liaisons pivots se conduisent comme des liaisons sphériques

$$\vec{\tau}_{eff}(D) = \begin{bmatrix} -mg \\ 0 \end{bmatrix}_C + \begin{bmatrix} -\vec{R}_C \\ 0 \end{bmatrix}_C + \begin{bmatrix} N\vec{i} + T\vec{j} \\ 0 \end{bmatrix}_I$$

$$\vec{\tau}_{eff}(Z) = \begin{bmatrix} -mg \\ 0 \end{bmatrix}_{\textcircled{1}} + \begin{bmatrix} N\vec{i} + T\vec{j} \\ 0 \end{bmatrix}_{\textcircled{2}} + \begin{bmatrix} -mg \\ 0 \end{bmatrix}_C + \begin{bmatrix} Q\vec{i} + P\vec{j} \\ 0 \end{bmatrix}_{\textcircled{4}}_A$$

$\vec{\tau}_{eff}(Z)$ est intéressant pour 2 raisons

- R_C a disparu
- la résultante est exprimée sous une forme commode

On va aussi privilégier $\vec{\tau}_{eff}(D)$ car 2 él^{ts} sont déjà exprimés en C

Le point C est aussi adapté au calcul de $\vec{\tau}_{eff}(Z)$

$$\vec{m}_1(C) = \vec{m}_2(C) = 0 \quad \vec{m}_3(C) = \vec{R}_3 \wedge \vec{IC} = (N\vec{i} - T\vec{j}) \wedge R\vec{i} = -RT\vec{k}$$

$$\vec{\tau}_{eff}(D) = \begin{bmatrix} -R_C + N\vec{i} + (T - mg)\vec{j} \\ -RT\vec{k} \end{bmatrix}_C$$

$$\begin{aligned} \vec{m}'_1(C) &= \vec{m}'_1(A) + \vec{R}'_1 \wedge \vec{AC} = -mg\vec{j} \wedge \frac{l}{2}\vec{u} = -\frac{\pi l}{2} g \sin \alpha \vec{k} \\ \vec{m}'_2(C) &= \vec{m}'_2(I) + \vec{R}'_2 \wedge \vec{IC} = (N\vec{i} + T\vec{j}) \wedge R\vec{i} = -RT\vec{k} \\ \vec{m}'_3(C) &= 0 \\ \vec{m}'_4(C) &= (Q\vec{i} + P\vec{j}) \wedge l\vec{u} = l(Q \cos \alpha + P \sin \alpha) \vec{k} \end{aligned}$$

$$\vec{\tau}_{eff}(Z) = \begin{bmatrix} (N+Q)\vec{i} + (T+P-mg-mg)\vec{j} \\ [lQ \cos \alpha + lP \sin \alpha - \frac{\pi l}{2} g \sin \alpha - RT]\vec{k} \end{bmatrix}_C$$

On déduit les équations du ~~mouvement~~ d'équilibre

$$(1) \quad \vec{R}_C = N\vec{i} + (T - mg)\vec{j}$$

$$(2) \quad T = 0$$

$$(3) \quad N + Q = 0$$

$$(4) \quad T + P = (\pi + m)g$$

$$(5) \quad lQ \cos \alpha + lP \sin \alpha - \frac{\pi l}{2} g \sin \alpha - RT = 0$$

La première équation nous réjouit profondément car elle permet de calculer la réaction de la liaison pivot entre le disque et la barre si jamais on est tenté de le faire...

$$(2) \Rightarrow T = 0$$

$$(4) \Rightarrow P = \left(\frac{\pi}{2} + m\right) g$$

$$(5) \Rightarrow Q \cos \alpha = \left(\frac{\pi}{2} g - P\right) \sin \alpha = -\left(\frac{\pi}{2} + m\right) g \sin \alpha$$

$$Q = -\left(\frac{\pi}{2} + m\right) g \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$$

$$(3) \Rightarrow N = \left(\frac{\pi}{2} + m\right) g \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$$

$$\text{et } \vec{R}_C = \left(\frac{\pi}{2} + m\right) g \tan \alpha \vec{x} + mg \vec{y}$$

3. En statique la loi de Coulomb stipule que $|Q| < f P$

La condition de contact unilatéral en I impose $N > 0$ et par conséquent $\frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} > 0$

$$\text{Alors } |Q| = \left(\frac{\pi}{2} + m\right) g \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$$

$$\text{sachant que } \pi = 2m \text{ on a } |Q| = 2mg \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \quad P = 3mg$$

$$|Q| < f P \Rightarrow 2mg \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} < \frac{2}{3} * 3 mg \quad \left(\text{car } f = \frac{2}{3}\right)$$

$$\tan \alpha < 1$$

Il y aura donc équilibre du système tant que $\tan \alpha < 1$

$$\text{soit } \alpha \in \left[0, \frac{\pi}{4}\right[$$