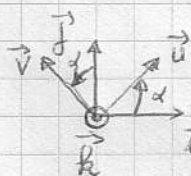
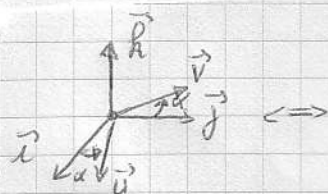


PRODUITS SCALAIRE ET VECTORIEL

Exercice 5

Soient $B_0(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, $B_1(\vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$ et $B_2(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$, trois bases orthonormées directes de \mathbb{R}^3 telles que :

- $B_1(\vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$ est déduite de $B_0(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ par une rotation d'angle α mesurée autour de \vec{k}
- $B_2(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$, est déduite de $B_1(\vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$ par une rotation d'angle β mesurée autour de \vec{u}



ou peut écrire $\begin{cases} \vec{u} = \cos \alpha \vec{i} + \sin \alpha \vec{j} \\ \vec{v} = -\sin \alpha \vec{i} + \cos \alpha \vec{j} \end{cases}$

ou $\begin{cases} \vec{i} = \cos \alpha \vec{u} - \sin \alpha \vec{v} \\ \vec{j} = \sin \alpha \vec{u} + \cos \alpha \vec{v} \end{cases}$

ou peut écrire : $\begin{cases} \vec{w} = \cos \beta \vec{v} + \sin \beta \vec{k} \\ \vec{z} = -\sin \beta \vec{v} + \cos \beta \vec{k} \end{cases}$ ou $\begin{cases} \vec{v} = \cos \beta \vec{w} - \sin \beta \vec{z} \\ \vec{k} = \sin \beta \vec{w} + \cos \beta \vec{z} \end{cases}$

1. Calculer

$$\begin{array}{ccccccc} \vec{i} \wedge \vec{j} & \vec{v} \wedge \vec{u} & \vec{u} \wedge \vec{z} & \vec{i} \cdot (\vec{k} \wedge \vec{u}) & \vec{i} \cdot (\vec{k} \wedge \vec{j}) & \vec{j} \cdot (\vec{k} \wedge \vec{u}) \\ (\vec{i} \wedge \vec{j}) \wedge (\vec{k} \wedge \vec{i}) & (\vec{w} \wedge \vec{u}) \cdot \vec{k} & (\vec{z} \wedge \vec{w}) \wedge (\vec{j} \wedge \vec{i}) & & & \\ \vec{v} \wedge \vec{j} & \vec{w} \wedge \vec{v} & \vec{z} \wedge \vec{k} & \vec{j} \wedge \vec{w} & \vec{z} \wedge \vec{i} & \\ (\vec{v} \wedge \vec{j}) \cdot \vec{z} & (\vec{k} \wedge \vec{w}) \wedge \vec{j} & (\vec{v} \wedge \vec{z}) \wedge (\vec{j} \wedge \vec{u}) & (\vec{k} \wedge \vec{u}) \cdot \vec{j} & (\vec{j} \wedge \vec{z}) \cdot (\vec{k} \wedge \vec{w}) \end{array}$$

$$\vec{i} \wedge \vec{j} = \vec{k} ; \vec{v} \wedge \vec{u} = -\vec{k} ; \vec{u} \wedge \vec{z} = -\vec{w} ; \vec{i} \cdot (\vec{k} \wedge \vec{u}) = -\sin \alpha ; \vec{j} \cdot (\vec{k} \wedge \vec{u}) = \cos \alpha$$

$$\vec{i} \cdot (\vec{k} \wedge \vec{j}) = -1 ; (\vec{i} \wedge \vec{j}) \wedge (\vec{k} \wedge \vec{i}) = -\vec{i} ; (\vec{w} \wedge \vec{u}) \cdot \vec{k} = -\cos \beta$$

$$(\vec{z} \wedge \vec{w}) \wedge (\vec{j} \wedge \vec{i}) = -\vec{v} ; \vec{v} \wedge \vec{j} = -\sin \alpha \vec{k} ; \vec{w} \wedge \vec{v} = -\sin \beta \vec{u} ; \vec{z} \wedge \vec{k} = -\sin \beta \vec{u}$$

$$\vec{j} \wedge \vec{w} = \vec{j} \wedge (\cos \beta \vec{v} + \sin \beta \vec{k}) = \cos \beta (\vec{j} \wedge \vec{v}) + \sin \beta (\vec{j} \wedge \vec{k}) = \sin \alpha \cos \beta \vec{k} + \sin \beta \vec{i}$$

ou $(\sin \alpha \vec{u} + \cos \alpha \vec{v}) \wedge \vec{w} = \sin \alpha \vec{u} \wedge \vec{w} + \cos \alpha \vec{v} \wedge \vec{w} = \sin \alpha \vec{z} + \cos \alpha \sin \beta \vec{u}$ (*)

(*) si on exprime \vec{z} en fonction de \vec{v} et \vec{k} puis \vec{v} et \vec{u} en fonction de $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$, ou retourne sur la 1^{ère} expression

$$\vec{z} \wedge \vec{v} = [-\sin \beta \vec{v} + \cos \beta \vec{k}] \wedge \vec{u} = \cos \alpha \sin \beta \vec{k} + \cos \beta \vec{j}$$

(ou) $\vec{z} \wedge (\cos \alpha \vec{u} - \sin \alpha \vec{v}) = \cos \alpha \vec{w} + \sin \alpha \cos \beta \vec{u}$ (*)

$$(\vec{v} \wedge \vec{j}) \cdot \vec{z} = -\sin \alpha \cos \beta ; (\vec{k} \wedge \vec{w}) \wedge \vec{j} = -\cos \beta \cos \alpha \vec{k} ; (\vec{v} \wedge \vec{z}) \wedge (\vec{j} \wedge \vec{u}) = \cos \alpha \cos \beta \vec{v}$$

$$(\vec{k} \wedge \vec{u}) \cdot \vec{j} = \cos \alpha ; (\vec{j} \wedge \vec{z}) \cdot (\vec{k} \wedge \vec{w}) = \vec{j} \wedge (-\sin \beta \vec{v} + \cos \beta \vec{k}) \cdot (-\cos \beta \vec{u})$$

$$= (\sin \beta \sin \alpha \vec{k} + \cos \beta \vec{i}) \cdot (-\vec{u} \cos \beta)$$

$$= -\cos^2 \beta \cos \alpha$$

On considère le vecteur \vec{u} de \mathbb{R}^3 définis par : $\vec{u} = p\vec{i} + q\vec{j} + r\vec{k}$

ATTENTION $(\vec{u}, \vec{z}, \vec{k})$ ne constituent pas une base orthonormée $\Rightarrow p, q, r$ ne sont pas les composantes de \vec{u} $\Leftrightarrow \vec{u}$ est une combinaison linéaire des vecteurs \vec{u}, \vec{z} et \vec{k} supplément...

PRODUITS SCALAIRE ET VECTORIEL - EXERCICE 5 (suite)

2. Calculer

$$\vec{v} \wedge \vec{u} \quad \vec{w} \wedge \vec{u} \quad \vec{k} \wedge \vec{u} \quad (\vec{u} \wedge \vec{k}) \cdot \vec{u} \quad (\vec{u} \wedge \vec{k}) \cdot \vec{v}$$

$$\vec{v} \wedge \vec{u} = \vec{v} \wedge (p\vec{u} + q\vec{k} + r\vec{z}) = p \underbrace{\vec{v} \wedge \vec{u}}_{-\vec{k}} + q \underbrace{\vec{v} \wedge \vec{k}}_{\vec{u}} + r \underbrace{\vec{v} \wedge \vec{z}}_{\cos \beta \vec{u}} = \boxed{-p\vec{k} + (q+r\cos \beta)\vec{u}}$$

$$\vec{w} \wedge \vec{u} = \boxed{-p\vec{z} + (r+q\cos \beta)\vec{u}} \quad \vec{k} \wedge \vec{u} = \boxed{p\vec{v} + r\sin \beta \vec{u}} \Leftrightarrow \vec{u} \wedge \vec{k} = \boxed{-p\vec{v} - r\sin \beta \vec{u}}$$

$$\Rightarrow (\vec{u} \wedge \vec{k}) \cdot \vec{u} = \boxed{-r\sin \beta} \quad \text{et} \quad (\vec{u} \wedge \vec{k}) \cdot \vec{v} = \boxed{-p}$$

3. Calculer quand c'est possible

$$3\vec{k} \wedge \vec{v} \quad \vec{w} \wedge 2\vec{k} \quad \|\vec{w} + \vec{j}\|^2 \quad (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{z} + \vec{v})$$

$$\vec{k} \wedge (\vec{i} \cdot \vec{z}) \quad (\vec{v} \wedge \vec{w}) \wedge \vec{v} \quad \|2\vec{k} + \vec{z}\|^2 \quad (\vec{v} \wedge \vec{z}) \cdot \vec{v}$$

$$\vec{v} \wedge (\vec{k} \wedge \vec{u}) \quad (\vec{z} + \vec{v}) \cdot (\vec{k} - \vec{z})$$

$$(2\vec{i} + 3\vec{u}) \wedge (2\vec{w} - 3\vec{z}) \quad \|2\vec{i} + \vec{u}\|^2 \quad (\vec{j} + 2\vec{k}) \cdot (\vec{w} - 2\vec{z})$$

$$3\vec{k} \wedge \vec{v} = \boxed{-3\vec{u}} \quad \vec{w} \wedge 2\vec{k} = 2\vec{w} \wedge \vec{k} = \boxed{2\cos \beta \vec{u}} \quad \|\vec{w} + \vec{j}\|^2 = \|\vec{w}\|^2 + \|\vec{j}\|^2 + 2\vec{w} \cdot \vec{j}$$

$$\text{et } \vec{w} \cdot \vec{j} = (\cos \beta \vec{v} + \sin \beta \vec{k}) \cdot \vec{j} = \cos \beta \cos \alpha \Rightarrow \|\vec{w} + \vec{j}\|^2 = \boxed{2 + 2\cos \beta \cos \alpha}$$

$$\textcircled{\text{Ou}} \vec{w} \cdot \vec{j} = \vec{w} \cdot (\sin \alpha \vec{u} + \cos \alpha \vec{v}) = \cos \alpha \cos \beta.$$

$$(\vec{u} + \vec{z}) \cdot (\vec{z} + \vec{v}) = \underbrace{\vec{u} \cdot \vec{z}}_{\sin \beta} + \underbrace{\vec{u} \cdot \vec{v}}_0 + \underbrace{\vec{z} \cdot \vec{z}}_{-\sin \alpha} + \underbrace{\vec{z} \cdot \vec{v}}_{\cos \alpha} = \sin \beta - \sin \alpha + \cos \alpha$$

$$\textcircled{\text{Ou}} (\cos \alpha \vec{u} - \sin \alpha \vec{v}) \cdot \vec{z}$$

$$= \boxed{\sin \beta - \sin \alpha + \sin \beta \sin \alpha}$$

$\vec{k} \wedge (\vec{z} \cdot \vec{z}) = \text{impossible car } \vec{z} \cdot \vec{z} \text{ est un scalaire}$

$$(\vec{v} \wedge \vec{w}) \wedge \vec{v} = \sin \beta \vec{u} \wedge \vec{v} = \boxed{-\sin \alpha \sin \beta \vec{k}}$$

$$\|2\vec{k} + \vec{z}\|^2 = 4\|\vec{k}\|^2 + \|\vec{z}\|^2 + 4\vec{k} \cdot \vec{z} = \boxed{5 + 4\cos \beta}$$

$$(\vec{v} \wedge \vec{z}) \cdot \vec{u} = \cos \beta \vec{u} \cdot \vec{u} = \boxed{\cos \alpha \cos \beta}$$

$$\vec{v} \wedge (\vec{k} \wedge \vec{u}) = \vec{v} \wedge \vec{v} = \boxed{\vec{0}}$$

$$(\vec{z} + \vec{u}) \cdot (\vec{k} - \vec{z}) = \underbrace{\vec{z} \cdot \vec{k}}_{\cos \beta} - \underbrace{\vec{z} \cdot \vec{z}}_1 + \underbrace{\vec{u} \cdot \vec{k}}_0 - \underbrace{\vec{u} \cdot \vec{z}}_{\sin \alpha \sin \beta} = \boxed{\cos \beta - \sin \alpha \sin \beta - 1}$$

$$(2\vec{u} + 3\vec{w}) \wedge (2\vec{w} - 3\vec{z}) = \underbrace{2\vec{u} \wedge 2\vec{w}}_{4\vec{z} \wedge \vec{u}} + \underbrace{3\vec{u} \wedge 2\vec{w}}_{6\vec{z}} - \underbrace{2\vec{u} \wedge 3\vec{z}}_{-6\vec{z} \wedge \vec{u}} - \underbrace{9\vec{w} \wedge \vec{z}}_{-\vec{w}} = 6\vec{z} \wedge \vec{u} + 4\vec{z} \wedge \vec{u} - 6\vec{z} \wedge \vec{u} - \vec{w}$$

$$\text{Or } \vec{z} = \cos \alpha \vec{u} - \sin \alpha \vec{v} \Rightarrow \vec{z} \wedge \vec{u} = \cos \alpha \vec{z} - \sin \alpha \sin \beta \vec{u} \text{ et } \vec{z} \wedge \vec{v} = \cos \alpha \vec{w} - \sin \alpha \cos \beta \vec{u}$$

$$\text{Donc } (2\vec{u} + 3\vec{w}) \wedge (2\vec{w} - 3\vec{z}) = \boxed{(6 + 4\cos \alpha)\vec{z} + (9 + 6\cos \alpha)\vec{w} + 2\sin \alpha (3\cos \beta - 2\sin \beta)\vec{u}}$$

NB c'est une des expressions possibles!

$$\|2\vec{u} + \vec{w}\|^2 = 4\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{w}\|^2 + 4\vec{u} \cdot \vec{w} = \boxed{5 + 4\cos \alpha} \quad (\vec{j} + 2\vec{k}) \cdot (\vec{w} - 2\vec{z}) = (\vec{j} + 2\vec{k}) \cdot (\cos \beta + 2\sin \beta)\vec{v} + (\sin \beta - 2\cos \beta)\vec{k}$$

$$\Rightarrow (\vec{j} + 2\vec{k}) \cdot (\vec{w} - 2\vec{z}) = \boxed{(\cos \beta + 2\sin \beta)\cos \alpha + 2\sin \beta - 4\cos \beta}$$

PRODUITS SCALAIRE ET VECTORIEL. Exercice 5 (fin)

4. Exprimer le vecteur \vec{U} dans les trois bases B_0 , B_1 et B_2

$$\vec{U} = p\vec{u} + q\vec{h} + r\vec{z}.$$

Pour exprimer \vec{U} ds les différentes bases, on utilise les relations donnant les coordonnées des vecteurs de base ds une autre base.

Dans la base $B_0: \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$, on exprime \vec{u} et \vec{z} ds B_0 .

$$\vec{u} = \cos\alpha\vec{i} + \sin\alpha\vec{j}; \quad \vec{z} = -\sin\beta\vec{v} + \cos\beta\vec{h} \text{ et } \vec{v} = -\sin\alpha\vec{i} + \cos\alpha\vec{j} \Rightarrow$$

$$\vec{z} = -\sin\beta(-\sin\alpha\vec{i} + \cos\alpha\vec{j}) + \cos\beta\vec{h} = \sin\alpha\sin\beta\vec{i} - \sin\beta\cos\alpha\vec{j} + \cos\beta\vec{h}$$

$$\text{Donc: } \vec{U} = p \begin{pmatrix} \cos\alpha \\ \sin\alpha \\ 0 \end{pmatrix} + q \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} \sin\alpha\sin\beta \\ -\cos\alpha\sin\beta \\ \cos\beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p\cos\alpha + r\sin\alpha\sin\beta \\ p\sin\alpha - r\cos\alpha\sin\beta \\ q + r\cos\beta \end{pmatrix}$$

Dans la base $B_1: \{\vec{u}, \vec{v}, \vec{h}\}$, on exprime $\vec{z} = -\sin\beta\vec{v} + \cos\beta\vec{h}$

$$\text{Alors } \vec{U} = p \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + q \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 0 \\ -\sin\beta \\ \cos\beta \end{pmatrix} = \boxed{p\vec{u} - r\sin\beta\vec{v} + (q + r\cos\beta)\vec{h}}$$

Dans la base $B_2: \{\vec{u}, \vec{w}, \vec{z}\}$, il faut exprimer $\vec{h} = \sin\beta\vec{w} + \cos\beta\vec{z}$

$$\text{Alors } \vec{U} = p \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + q \begin{pmatrix} 0 \\ \sin\beta \\ \cos\beta \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \boxed{p\vec{u} + q\sin\beta\vec{w} + (r + q\cos\beta)\vec{z}}$$